



# **Câmara Municipal de Imperatriz**

Rua Simplício Moreira,

CEP: 65901-490, CNPJ: 69.555.019/0001-09 - Telefone: (99)3525-3452

E-mail: sec.legislativa@camaraimperatriz.ma.gov.br (Sede Provisória - 2º piso do Timbira Shopping (Rua Ceará, nº 576, Centro / Nova Imperatriz), conforme

PORTARIA /DIV/PR Nº 006/2026



## **INDICAÇÃO Nº 584/2025**

Nos termos do Art. 225 do Regimento Interno desta Câmara Municipal de Imperatriz, Estado do Maranhão, e depois de ouvido o Plenário, indico ao Governador do Maranhão, Exmo. Sr. Carlos Orleans Brandão Júnior, ao Presidente da AGEMSUL, Sr. Vagtonio Brandão, ao Prefeito Municipal de Imperatriz, Exmo. Sr. Rildo de Oliveira Amaral, e ao Secretário Municipal de Infraestrutura e Serviços Públicos, Sr. Vilmar Dantas Nóbrega, a realização de parceria para a execução de obra de recuperação, limpeza e reabertura com asfaltamento, drenagem e esgotamento sanitário, na seguinte via do bairro Vila Fiquene: Avenida Lua, entre a rua Rio Grande do Sul (tbn conhecida como Rua Beta) e a Av. Itaipu.

### **Justificativa**

A via mencionada apresenta condições precárias de trafegabilidade, bloqueada em uma parte de sua extensão por matos, com buracos e ausência de infraestrutura básica, o que causa transtornos a moradores, motoristas e pedestres, além de dificultar o acesso a serviços essenciais, como a coleta de lixo e o transporte coletivo. Diante disso, a execução da obra, desbloqueio, limpeza, pavimentação asfáltica, acompanhada de sistema de drenagem e esgotamento sanitário, mostra-se de extrema urgência para garantir segurança, qualidade de vida e dignidade à população local, além de promover o desenvolvimento urbano e a valorização da região. Diante do exposto, solicito o pronto atendimento a esta demanda, que representa o legítimo anseio da comunidade do Bairro Vila Fiquene.

**SALA DAS SESSÕES DO PALÁCIO DORGIVAL PINHEIRO DE SOUSA, EM IMPERATRIZ, ESTADO DO MARANHÃO, AOS 10 DIAS DO MÊS DE JUNHO DE 2025.**



Alcemir da Conceição Costa

Alcemir Costa - PODEMOS

**Vereador**

